



Dia Juniors de centre





TÍTOL DE L'ACTIVITAT	¡BENVINGUTS A L'ESCOLA POKÉMON!					
TEMPS I NIVELL	XIQUETS, ADOLESCENTS, JOVES, FAMÍLIES I ANTICS EDUCADORS					
OBJECTIUS	<ul style="list-style-type: none"> - Entendre els sacraments com a moments de trobada amb Jesús en la relació d'amistat. - Comprendre el significat d'aquests sacraments des de la relació amb Jesús. - Conèixer els Ritus Juniors com accions simbòliques que ens identifiquen com a cristians en Juniors M.D. 					
INTRODUCCIÓ	A tots els participants se'ls convida a participar en l'escola d'entrenadors Pokémon. Hauran de passar unes dures proves que simbolitzen els diferents ritus de pas als quals s'enfronten els entrenadors al llarg de la seua vida Pokémon.					
EIXOS TRANSVERSALS	Bona gestió dels recursos Treball en equip					
ITINERARIS	Educatiu en la fe	Comunitari eclesial	Litúrgic sacramental	D'oració	Testimoni	Ser persona
TIPUS D'ACTIVITAT	MATERIAL					
Rally	<ul style="list-style-type: none"> - Còpies Annex 1 per a cada participant - Cartell reversible tallat en tantes peces com participants hi haja: per un costat indicant el lloc de la base i per l'altre la part de l'Oració Juniors: Tu eres el meu millor amic 					
DURADA	<ul style="list-style-type: none"> - 1 carta de Pokémon per participant (poden repetir-se) més 20 extres - Totes les medalles dels gimnasos per a cada participant - Caixes per a les medalles individuals per a cada participant (annex 5) - Caixes per a les medalles del grup per a la mitat dels participants (annex 5) 					
2 h	<ul style="list-style-type: none"> - 1 pal de gelat (depressor) per participant - 30 daus menuts (llegir prova) - 1 got de plàstic per participant 					
RESPONSABLE	<ul style="list-style-type: none"> - 1 got de xupito ple d'arròs - 1 paquet de galetes per 2/3 participants (segons el parer propi, llegir prova) - 8 folis per participant - Bolígrafs o alguna cosa per a escriure - Còpies Annex 6 per a cada participant - 1 medalla dels gimnasos per a cada participant a mode de fermall (agulla de pit) - 1 bloc de post-it 					
Nº DE SESSIONS	1					

EXPERIÈNCIA

Previ a l'activitat, s'enviarà una carta a les cases dels participants (**annex 1**) convidant-los a participar en l'activitat perquè han estat seleccionats per l'Escola d'entrenadors Pokémon MD (o el nom del Centre Juniors) per a ser entrenadors Pokémon.

El dia que se'ls cite, apareixerà el director de l'Escola Pokémon i els indicarà als participants que, com ara són entrenadors Pokémon, hauran d'entrenar a algun d'aquests éssers, i se'ls repartirà aleatòriament un Pokémon (una xicoteta carta com la de l'**Annex 2**). Han d'intentar pujar al seu Pokémon al nivell més alt aconseguint totes les medalles dels diferents gimnasos (**Annex 3, llocs**). Per tal d'aconseguir-les, hauran de superar les proves de cada gimnàs. Si en algun gimnàs els fan malbé, poden anar a curar-los al l'Hospital Pokémon, però si perden el gimnàs, hauran de tornar a la base (on estiga el director de l'Escola Pokémon i que els done un altre Pokémon per a tornar a començar). El fet que el Pokémon es debiliti o es perdi per complet, recaurà en el responsable de la prova del gimnàs, ell decidirà en cada cas.

Cadascuna de les medalles dels diferents Gimnasos Pokémon (**Annex 4**) faran que el Pokémon amb el que s'estiga jugant es salvi una vegada en cas de perdre en algun gimnàs, sense haver de passar per l'Hospital, excepte la medalla de Gimnàs Kuzodza Pakati Vanorwara (Unció de malalts) que els salva fins a tres vegades. A més a més, perquè les medalles tinguen validesa, s'hauran de guardar en la seua caixa (**Annex 5**).

Els podran decidir si juguen ells sols o si s'uneixen en parelles o equips, l'única diferència (que ells no sabran) és que, si decideixen treballar amb algú més, tindran una caixa diferent perquè podran guanyar una medalla més.

REFLEXIÓ

Per a aquesta part de l'activitat s'han de preparar set espais. En cadascun d'ells, l'Educador serà l'encarregat de guiar la reflexió del sagrament (**Annex 6**) comparant-lo amb la Paraula de Déu i els Ritus Juniors, que ens identifiquen com a cristians en el Moviment. Per a això, s'utilitzarà com a suport visual a la reflexió totes les medalles que han aconseguit en la primera part de l'activitat, així com tot el viscut i el puzle que s'ha anat formant.

Després de la reflexió en els diferents espais, es reuneix a tots els participants en un mateix lloc i se'ls exposa que durant tota l'activitat han estat treballant o bé junts o bé de manera individual, però sempre han anat acompanyats d'algú molt especial sense que se'n adonaren. Així que se'ls convidarà a, si volen, descobrir qui ha estat jugant amb ells i ajudant-los, però per a això hauran de lliurar una cosa que els ha costat molt aconseguir: les medalles guanyades en els Gimnasos Pokémon.

COMPROMIS

Com compromís i seguint la dinàmica de la reflexió, es descobreix als participants que durant tota l'activitat hi ha hagut un gran cartell a la base, que amagava alguna cosa molt identitària per als membres del Moviment, un fragment de l'Oració Juniors il·lustrada (**Annex 9**).

La il·lustració estarà dividida en tants participants com hi haja en l'activitat, i estarà encara visible la part del cartell i no la de l'Oració. Perquè puguen donar-li la volta al puzle i comence a aparèixer: Tu eres el meu

*Tu,
el meu millor
amic*



millor amic; els participants han de lliurar al director de l'Escola Pokémon i als seus ajudants les caixes amb les medalles guanyades. Aquests els lliuraran un post-it perquè escriguen un compromís sobre un dels sacraments i/o Ritus Juniors que han treballat. A mesura que vagen pegant els seus compromisos a les peces del puzzle, es va donant la volta a les peces.

Quan estiguen totes se'ls preguntarà a què creuen que fa referència la il·lustració. L'Educador els pot guiar: Jesús és el nostre millor amic i sempre ens acompanya, especialment en els dies importants per a nosaltres com a membres del Moviment, en els Ritus Juniors i en els sacraments.

CELEBRACIÓ

En aquest últim moment de l'activitat, es proposa que la celebració, al ser una activitat on els participant són els xiquets, adolescents, joves, famílies i antics educadors, es celebren el Ritus Juniors i enllaçar-ho amb tot el que han anat fent durant tot el dia. A més a més, també és un bon moment perquè tots els presents, en l'eucaristia dels Ritus Juniors, puguin renovar les promeses del baptisme.

Al final de l'eucaristia se'ls repartirà una carta (**Annex 7**) juntament amb una medalla d'un dels Gimnasos Pokémon a cadascú en forma de fermall.

OBSERVACIONS I RECURSOS PER A L'EDUCADOR

- És important que els educadors preparen amb antelació els materials, especialment les cartes que es llegeixen i les targetes dels Pokémon que s'entreguen.
- La possibilitat que els participants perden les medalles pot fer que el joc s'allargue més del compte. Ha d'estar present una figura de coordinació en el joc que controle que es desenvolupe l'activitat de manera eficient.
- La reflexió s'ha d'adaptar als diferents temps. Seria molt positiu intentar creuar la informació dels sacraments amb l'Evangeli, la medalla dels gimnasos i els Ritus Juniors. D'aquesta manera potenciem la memòria visual i les relacions que s'estableixen són més fortes.
- La celebració d'aquesta activitat correspon a la celebració del Ritus Juniors, és per això que es recomana que es tinga en compte: preparació dels xiquets, adolescents i joves i també dels pares i els propis Educadors abans del ritu.

AVALUACIÓ DE L'ACTIVITAT

- ¿ S'han assolit els objectius que es plantegen en l'activitat?
- ¿S'han aconseguit totes les medalles?
- ¿Han comprés la relació entre el joc, el sacrament i el Ritus Juniors?
- ¿S'han adaptat correctament la reflexió a cada un dels temps?
- En cas de tornar a realitzar aquesta activitat, ¿canviaries alguna cosa?

ANNEX I. CARTA D'INVITACIÓ



Benvolgut participant:

Ens complau comunicar-te que has estat seleccionat per a formar part de l'Escola d'Entrenadors Pokémon. Hem estat observant-te i apostem perquè tu tens les aptituds necessàries per a ser el millor entrenador Pokémon de la història.

Per això, et convoquem a una dura, intrèpida i competitiva experiència on es duran al límit els seus trets mentals i físics, on podràs demostrar perquè TU ets el millor entrenador Pokémon.

Et convoquem el pròxim dissabte per a realitzar la prova que et portarà al major èxit de tots els temps, ¡la satisfacció de formar part del Club d'Entrenador Pokémon!

Atentament,

El director de l'Escola
d'entrenadors Pokémon MD.



ANNEX II. PLANTILLES CARTES POKÉMON

BASIC

Fortalesas

Debilitades

Tipo de Pokemon

BASIC

Fortalesas

Debilitades

Tipo de Pokemon

TIPUS DE POKÉMON

TIPUS FOC:

Efectiu en: Gimnàs Pengesahan
 Feble en: Gimnàs Imada

TIPUS AIGUA:

Efectiu en: Gimnàs Imada
 Feble en: Gimnàs Prysterlike Folchoarder

TIPUS HERBA:

Efectiu en: Gimnàs Pagsisisi
 Feble en: Gimnàs Yhteys

TIPUS ELÈCTRIC:

Efectiu en: Gimnàs Nd oa
 Feble en: Gimnàs Pengesahan

TIPUS NORMAL:

Efectiu en: Hospital Kuzodza pakati
 Vanorwara
 Feble en: Gimnàs Pagsisisi

TIPUS GEL:

Efectiu en: Gimnàs Prysterlike
 Folchoarder
 Feble en: Gimnàs Pengesahan

TIPUS VERÍ:

Efectiu en: Gimnàs Imada
 Feble en: Hospital Kuzodza pakati
 Vanorwara

TIPUS LLUITADOR:

Efectiu en: Gimnàs Pagsisisi
 Feble en: Gimnàs Nd oa



TIPUS TERRA:

Efectiu en: Hospital Kuzodza pakati
Vanorwara
Feble en: Gimnàs Pengesahan

TIPUS ROCA:

Efectiu en: Gimnàs Nd oa
Feble en: Gimnàs Pagsisisi

TIPUS PSÍQUIC:

Efectiu en: Gimnàs Pagsisisi
Feble en: Hospital Kuzodza pakati
Vanorwara

TIPUS INSECTE:

Efectiu en: Gimnàs Yhteys
Feble en: Gimnàs Prysterlike Folchoarder

TIPUS VOLADOR:

Efectiu en: Gimnàs Pengesahan
Feble en: Gimnàs Nd oa

TIPUS DRAC:

Efectiu en: Gimnàs Yhteys
Feble en: Gimnàs Pagsisisi

TIPUS FADA:

Efectiu en: Gimnàs Pagsisisi
Feble en: Gimnàs Yhteys

TIPUS FANTASMA:

Efectiu en: Gimnàs Pengesahan
Feble en: Gimnàs Imada

TIPUS OBSCURITAT/SINISTRE:

Efectiu en: Gimnàs Prysterlike
Folchoarder
Feble en: Gimnàs Pagsisisi

ANNEX III: GIMNASOS POKÉMON

GIMNÀS IMADA (Baptisme i Pacte d'Equip):

En general, en aquest gimnàs, els Pokémon "novells", els que comencen per aquest gimnàs a entrenar, tenen avantatges en la primera prova que fagen.

Els Pokémon han de saber defensar-se en l'aigua, de manera que anem a preparar-los el lloc d'entrenament: en 30 segons (o 1 minut, depenent de la distancia a la font més propera), han d'omplir, utilitzant únicament la seua boca, un got gran amb aigua.

- *Pokémon tipus Verí*: habituats a succionar el seu propi verí, en cas de mossegada accidental, tenen 30 segons més.

- *Pokémon tipus Fantasma*: que no tenen "consistència" per a subjectar coses, 10 segons més.

Els Pokémon han de saber comunicar-se en l'aigua, per això han de ser capaços de parlar i que se'ls entenga amb aigua a la boca. Així que, amb gàrgares, han de cantar una cançó que tinga a veure amb l'aigua, com per exemple "Hay que nacer del agua".

- *Pokémon tipus Aigua*: se'ls considera vàlids fagen el que fagen.

- *Pokémon tipus Foc*: se'ls posa alguna trava.

GIMNÀS PENGESAHAN (Confirmació i La Promesa):

Els Pokémon han de ser capaços d'entendre's amb altres Pokémon del món, per això van haver d'intentar



endevinar què signifiquen paraules en altres idiomes (**Annex 8**).

- **Pokémon tipus Volador:** per la seua capacitat per a viatjar per tot el món, poden tindre "pistes" sobre la resposta correcta.
- **Pokémon tipus Terra:** per ser més "estàtics" tindran més problemes per a aconseguir-ho.

Els Pokémon han de ser més intel·ligents i observadors que els seus contrincants, per això hauran d'encertar quants grans d'arròs hi ha dins el got de xupito. Guanya el que més encerte sense passar-se.

- **Pokémon tipus Fantasma:** com es poden ficar dins del got i veure'l per dins, saben el rang en què es troba la quantitat exacta.
- **Pokémon tipus Gel:** pel contrari, es bloquegen en aquest tipus d'entrenaments, és per això que al número que diuen se'ls pot sumar 20 o restar 20 (el que supose major desavantatge)

Els Pokémon han de ser capaços de controlar-se a ells mateixos, per això han de posar-se en la boca un pal de gelat i subjectar-lo amb les dents, s'han de posar 4 daus, un damunt de l'altre (com una torre). Han d'aguantar la torre en equilibri sense ajudar-se de les mans durant 2 minuts.

- **Pokémon tipus Foc:** com fusionen el que toquen amb ells, han de subjectar l'equilibri durant 1 minut.
- **Pokémon tipus Elèctric:** com els dóna espurna la majoria d'objectes que toquen, han d'aguantar durant 2 minuts i mig, o 2 minuts amb un dau més.

GIMNÀS PAGSISISI (PENITÈNCIA, RECONCILIACIÓ):

Els Pokémon necessiten silenci i serietat per a ser entrenats, per això han d'aguantar el màxim temps sense riure, guanya el que aguante més.

- **Pokémon tipus Psíquic:** es pot tancar els ulls durant 10 segons amb una pausa entre un cop i una altra de 20 segons com a màxim 5 vegades, perquè tenen molt control sobre si mateixos.
- **Pokémon tipus Drac:** se li pot dir ximpleries durant 7 segons, perquè es posen molt nerviosos i no saben controlar-se.

Els Pokémon necessiten força i rapidesa, així que han de fer les següents tandes d'exercicis.

- **Pokémon tipus Lluitador:** serà la mitat d'exercicis, perquè són més forts.
- **Pokémon tipus Normal:** més feble, tot s'augmenta 1: 10 esquat, 10 abdominals, 10 esquat, 10 flexions, 6 salts i córrer 6 metres.

Els Pokémon han d'aprendre disciplina i ordre, per això han d'aguantar-se sobre 1 cama durant 4 minuts

- **Pokémon tipus Herba:** es redueix el temps a la meitat, per la seua capacitat per adaptar-se a les situacions.
- **Pokémon tipus Roca:** s'augmenta 1, perquè només saber estar en una posició.

Els Pokémon han d'aprendre perseverança i, ja que estem, podem ensenyar-los allò que en identifica, per això copiaran 15 vegades l'Oració Juniors i els Principis de Vida Juniors.

- **Pokémon tipus Fada:** mes bondadosos, es fan només 8 còpies.
- **Pokémon tipus Obscuritat/Sinistre:** s'hauran de fer 20, perquè prefereixen fer coses malvades.

GIMNÀS YHTEYS (COMUNIÓ):

Els Pokémon han d'estar ben alimentats, però aconseguir l'aliment no serà fàcil, així que han de ser ràpids. Per a això, han de menjar el màxim de galetes* durant 1 minut.

- **Pokémon tipus Insecte:** estan més acostumats a estalviar energies, així que se'ls sumen 4 galetes a les s'hagen menjat.
- **Pokémon tipus Fada:** que sempre tenen més i no saben gestionar aquest menjar, se li resten 3 a les que

s'hagen menjat.

* Es poden canviar galtes per cuquets (tipus snacks).

Els Pokémon han de ser perseverants i confiats, pel que tots els membres de l'equip han de resar el Pare Nostre a l'inrevés/amb les 5 vocals, en 2 minuts.

- **Pokémon tipus Drac:** tindran avantatge i només ho han de fer amb 3 vocals, perquè estan habituats a parlar llengües estranyes.

- **Pokémon tipus Herba:** com li costa fins a parlar llenguatges normals, tenen problemes i ho han de fer en 1 minut i 20 segons.

GIMNÀS ND OA (MATRIMONI):

En aquest gimnàs totes les proves seran per parelles, si van en equip, amb què participen dos, poden jugar, però si van individuals i s'ajunten per participar-hi, només se'l dóna 1 medalla.

Els Pokémon han de saber coordinar-se i ser ràpids al mateix temps, per això han d'arribar d'un punt a un altre de la zona de joc, però per avançar han d'anar passant-se per parelles una carta amb la boca, absorbint aire perquè no caiga. Si cau la carta, han de tornar a començar.

- **Pokémon tipus Elèctric:** com saben controlar l'atracció d'objectes, tenen avantatge i encara que li caiga la carta a la seua parella o a ells 4 vegades, poden seguir sense tornar a començar.

- **Pokémon tipus Lluitador:** com no saben molt bé interactuar en equip, tenen més problemes, així cada vegada que els caiga la carta han de quedar-se immòbils 10 segons abans de poder tornar a començar.

Els Pokémon han d'ajudar-se mútuament sobretot en les situacions de risc, per això un dels dos ha de fer el pi i l'altre l'ha d'ajudar subjectant pel peus per aguantar recte 25 segons.

- **Pokémon tipus Roca:** com són més estables, només han d'aguantar 15 segons.

- **Pokémon tipus Volador:** com no saben estar-se quiets, han d'aguantar 35 segons.

GIMNÀS PRYSTERLIKE FOLCHOARDER (ORDRE SACERDOTAL):

Els Pokémon han de ser creatius i resolutius, de manera que en aquesta prova se'ls convida a escoltar el següent fragment de la història.

"El meu nom és Cristian i tinc 28 anys. Visc a Màlaga i acabe d'acabar la carrera de Dret. Mentre cursava la carrera vaig conèixer a Sara, de la qual em vaig enamorar des de que creuarem la primera paraula i amb la que actualment estic compromés. Els meus pares sempre han pensat que la religió no té sentit i és una pèrdua de temps, però jo pense que estan tan centrats en la rutina i en trobar una explicació a tot el seu entorn que ja no són capaços d'apreciar les meravelles que Déu ens va deixant en el camí, i fa algun temps tinc la sensació que a mi en particular està deixant-me moltíssimes, i pot ser estiga cridant-me a servir als homes i a Ell..."

A continuació, se'ls dóna 5 minuts per acabar la història i posar en comú ambdues.

- **Pokémon tipus Gel:** com passen fred a les nits i s'entretenen contant històries, tenen avantatge en aquest gimnàs.

- **Pokémon tipus Insecte:** com es dediquen principalment a treballar i no conten històries, tenen desavantatge.

Els Pokémon han de ser ràpids, astuts i demostrar fidelitat, de manera que cada participant té 3 minuts per a aconseguir 10 sabatilles. Amb elles han de dibuixar un Crismó a terra.



- **Pokémon tipus Obscuritat/Sinistre:** com estan acostumats a robar, amb 7 sabatilles poden fer el Crismó.
- **Pokémon tipus Aigua:** com no estan acostumats a aconseguir coses alienes, han de reunir 14 sabatilles.

HOSPITAL KUZODZA PAKATI VANORWARA (UNCIÓ DE MALALTS):

Els Pokémon han de demostrar intel·ligència, pel que han de resoldre 5 endevinalles en 5 minuts.

- **Pokémon tipus Normal:** tenen avantatge i amb que endevinen 3, se'ls compta com a vàlida perquè estan posats a desxifrar.
- **Pokémon tipus Psíquic:** tantes paraules els maregen i han d'endevinar les 5 endevinalles en 3 minuts. cielo y tierra.

SIN EL AIRE YO NO VIVO;
SIN LA TIERRA YO ME MUERO;
TENGO YEMAS SIN SER HUEVO,
Y COPA SIN SER SOMBRERO.

(EL ÁRBOL)

ESTÁ EN LA NAVAJA
Y ESTÁ EN EL CUADERNO,
SE CAE DEL ÁRBOL
ANTES DEL INVIERNO.

(LA HOJA)

EN MEDIO DEL CIELO ESTOY
SIN SER SOL, NI LUNA LLENA,
SIN SER LUCERO, NI ESTRELLA;
A VER SI ACIERTAS QUIÉN SOY.

(LA LETRA E)

CON MI CARA ROJA,
MI OJO NEGRO
Y MI VESTIDO VERDE
EL CAMPO ALEGRO.

(LA AMAPOLA)

ESTÁ EN EL EDIFICIO,
TAMBIÉN EN LA MACETA,
LA LLEVAS EN EL PIE,
LA COGES EN LA HUERTA.

(LA PLANTA)

NEGRA POR DENTRO,
NEGRA POR FUERA,
ES MI CORAZÓN
NEGRA MADERA.

(LA ACEITUNA)

TENGO CABEZA REDONDA,
SIN NARIZ, OJOS NI FRENTE,
Y MI CUERPO SE COMPONE
TAN SÓLO DE BLANCOS
DIENTES.

(EL AJO)

SIN SER EL
PADRE DE ADÁN,
PRINCIPIO Y FIN DEL ALMA
HE SIDO.
EN MEDIO DEL MAR
Y AL FINAL DE LA TIERRA
SE ESCUCHA MI SONIDO.

(LA LETRA A)

TODO EL
MUNDO LO LLEVA,
TODO EL MUNDO LO TIENE,
PORQUE A TODOS LES DAN
UNO
EN CUANTO AL MUNDO
VIENEN.

(EL NOMBRE)

UNA MADRASTRA LA ODIS,
UNA MANZANA LA MATA,
UN PRÍNCIPE MUY HERMOSO
DE LA MUERTE LA RESCATA.

(BLANCANIEVES)

NO SOY AVE, NI SOY PEZ,
NI SOY UNA COSA RARA;
Y SIN SER AVE NI NADA,
SOY NADA Y AVE AL REVÉS.

(ADÁN Y EVA)

SOMOS DOCE HERMANOS
Y YO EL MÁS CHIQUITO;
CADA CUATRO AÑOS
ME CRECE EL RABITO.

(FEBRERO)

Els Pokémon han de ser atents, de manera que juguen al joc de Cel i Terra (fer dues files de participants donant-se l'esquena. L'Educador ha d'anar contant un història on apareguen les paraules cel i terra. Una de les files és l'equip Cel, i l'altra, l'equip Terra. Quan en la història aparega la paraula "Cel" han d'eixir corrent eixe equip i l'altre ha de agafar-lo abans que arriben a estar fora de perill, i viceversa).








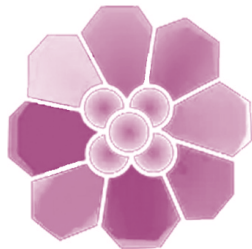
- **Pokémon tipus Terra:** tenen avantatge, perquè estan més habituats a jocs, pel que poden agafar-los 2 vegades sense que passe res.

- **Pokémon tipus Verí:** com es posen nerviosos i es fan mal a sí mateixos, es queden parats 1 segon cada vegada que hagen de córrer.

GIMNÀS TAPUTAPU (EQUIP):

Si tenen totes les medalles, se'ls dóna automàticament aquesta.

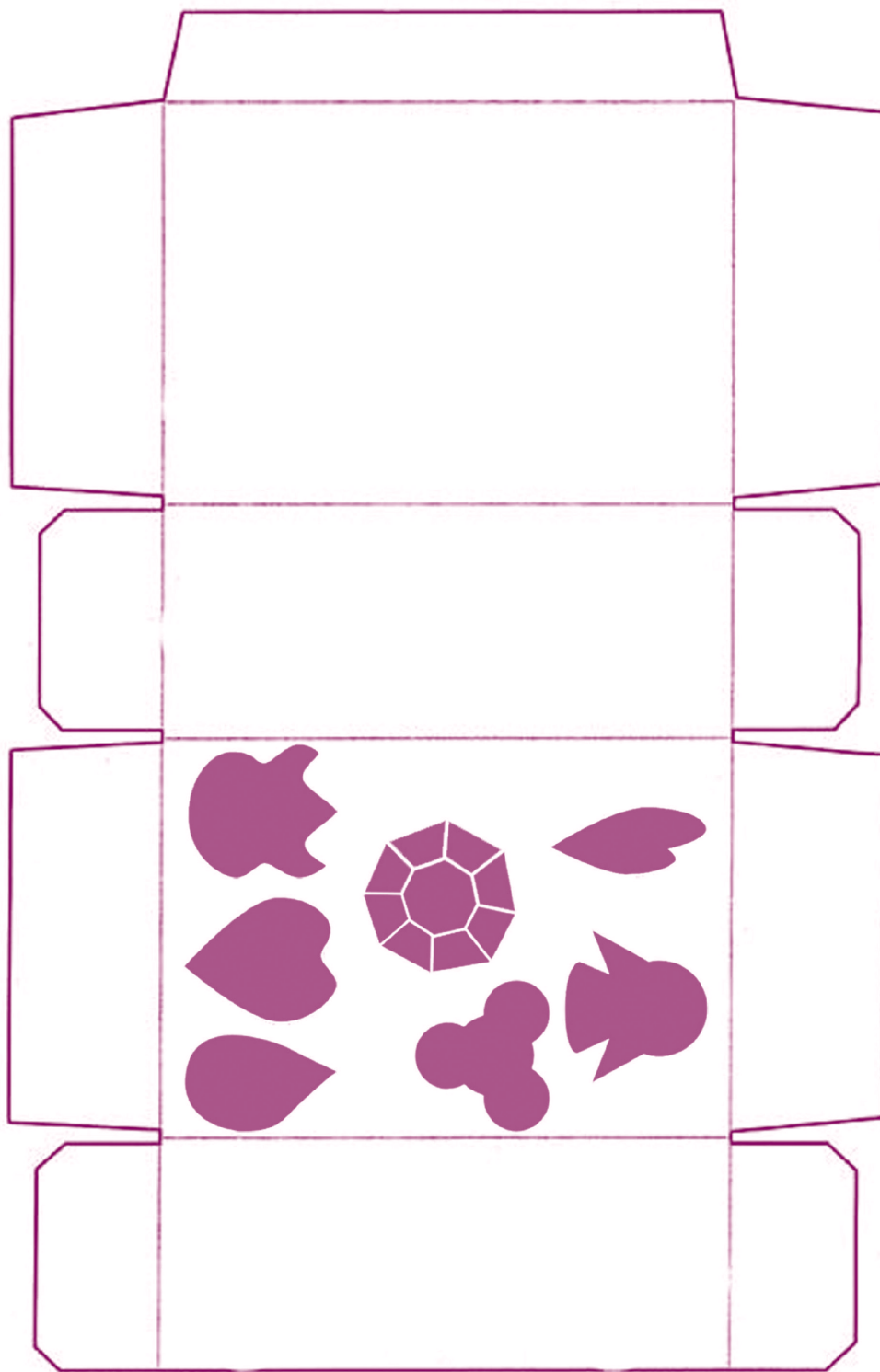
ANNEX IV. MEDALLES GIMNASOS POKÉMON

BAPTISME (ET SALVA 1 VEGADA)	COMUNIO (ET SALVA 1 VEGADA)	PENITÈNCIA, RECONCILIACIÓ (ET SALVA 1 VEGADA)	CONFIRMACIÓ (ET SALVA 1 VEGADA)
			
MATRIMONI (ET SALVA 1 VEGADA)	ORDRE SACERDOTAL (ET SALVA 1 VEGADA)	UNCIÓ DE MALALTS (ET SALVA 3 VEGADES)	TREBALL EN EQUIP
			



ANNEX V. CAIXA MEDALLES

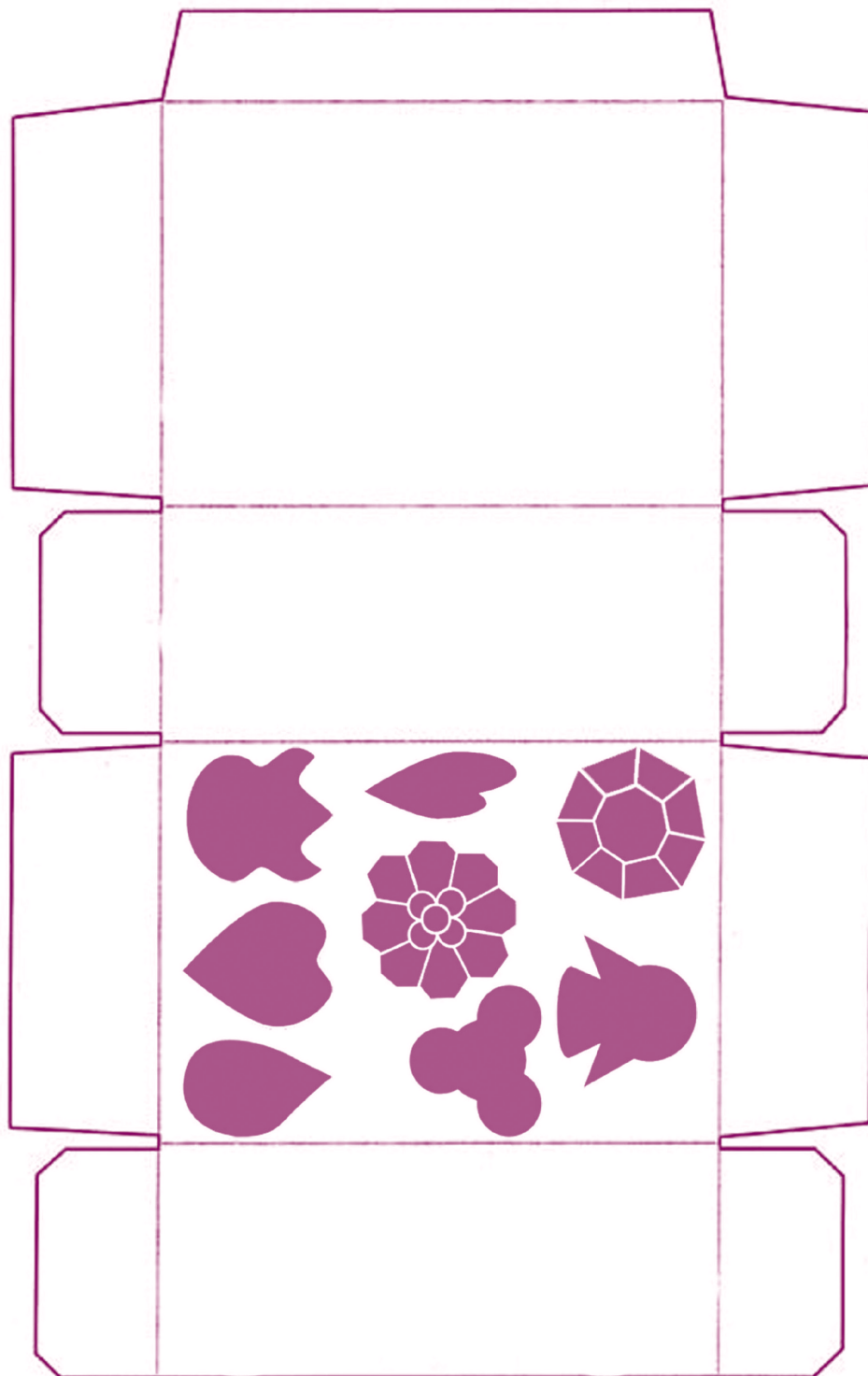
JOC INDIVIDUAL



JOC EN EQUIP

// DIA JUNIORS DE CENTRE

activitats comunes





ANNEX VI. GUIA REFLEXIÓ

ESPAI 1: El Baptisme y el Pacte d'Equip.

Quan naixem, ho fem amb el primer dels pecats. Es diu pecat original i és el que ens atorga la condició donada per Déu, la de ser imperfectes. Al batejar-nos, ens netegem d'eixe pecat i de tots les comeses abans de rebre-ho, ens fem fills de Déu i passem a formar part d'una gran família, a la qual hem de cuidar i augmentar, l'Església.

En el Moviment, passem a formar part de la gran família de Juniors quan en el primer any el xiquet entra en contacte amb Juniors M.D durant el temps de Pacte, on es compromet amb el Centre Juniors al que acaba d'incorporar-se i, en general, a l'Església. L'entrega del Crismó davant tota la comunitat parroquial és una manera de respondre a la crida de Déu.

És per això, que Déu ens acull amb els braços oberts quan el sacerdot, en vessar aigua beneïda sobre el batejat, diu: *"Jo et batege en el nom del Pare, del Fill i de l'Esperit Sant"*. I en el Ritu del Pacte d'Equip ens acull quan amb l'equip ens comprometem a seguir el Lema Juniors *"Sempre Units!"*.

ESPAI 2: Confirmació y La Promesa

És tan senzill com que l'Esperit Sant ens augmenta la fe i ens concedeix els seus dons perquè donem fruit i perquè tinguem la seguretat de que ell està amb nosaltres fins que arribem al Cel, per al que també ens dóna esperança. Finalment, ens augmenta la caritat perquè l'estimem més a Ell i als que ens envolten. En aquest cas, ha de ser un bisbe qui impose les seues mans sota el confirmant i unja amb oli (el Sant Crisma), mentre diu: *"Rep per aquesta senyal el do de l'Esperit Sant"*.

El sagrament de la Confirmació i el Ritu de la Promesa solen anar molt units, donat que confirmar la decisió que els nostres pares i padrins feren per nosaltres en el Baptisme i manifestar la Fe no es pot veure com camins diferents.

Els membres del Moviment, en la celebració del Ritu de la Promesa, l'adolescent es prepara per realitzar una primera opció de fe, es compromet a acceptar els valors de l'Evangelí i a viure en coherència amb ell, i el més important, manifesta la seua Fe mitjançant l'oració del Credo: *"Crec en un sol Déu, Pare Totpoderós, Creador del cel i de la terra, de tot el visible i l'invisible"*.

ESPAI 3: Eucaristia i Imposició de la Panyoleta

Tots els dies Jesús converteix el Pa i el Vi en el seu Cos i la seua Sang en l'Eucaristia. Açò ocorre en un moment anomenat Consagració. D'aquesta manera podem menjar-hi i beure'l a la nostra ànima. Jesús va instituir aquest sagrament en l'Últim Sopar amb els dotze apòstols, els seus amics elegits, com ho som nosaltres. *"Feu això en memòria meua"*: ho va fer per a fer-nos un regal més a tota la humanitat, quedar-se amb nosaltres ací fins que Ell vinga. És el mateix Jesús el que tenim dins de nosaltres.

En el Moviment, el xiquet, durant el temps d'identitat, juntament amb el seu equip, treballa la figura de Jesús, coneix els qui eren el seu grup d'amics que l'acompanyaven quan predicaven i els que, quan va morir, van seguir predicant l'Evangelí a tot el món. Amb el Ritu de la Imposició de la Panyoleta, el xiquet s'identifica amb Juniors M.D i, el més important, amb la seua parròquia, la seua comunitat. Lloc on ha de viure, alimentar la seua fe i reunir-se amb *"Ell, nostre millor amic"*.

ESPAI 4: Reconciliació

¡Aquest Sagrament és un gran regal de Déu! Déu, a través d'un sacerdot, que escolta els nostres pecats quan anem a confessar-nos en confidència amb ell, ens perdona tot en el que li hem ofès. Això si, hem d'anar ben peneditos pel mal que hem fet i el bé que hem deixat de fer. A més a més, ens dóna una pau tremenda i ens augmenta la força per ser bons cristians, bons fills de Déu.

ESPAI 5: Unció de malalts y Entrega de la Creu sobre el Crismó

Déu estima els malalts. Quan algú està molt malalt o és molt major i pot morir-se prompte, necessita l'ajuda de Déu per a aquest moment. La Unció és una ajuda que és força, pau i ànim. A més de perdonar tots els pecats del malalt i preparar per al moment de la mort. És com si es creés una unió amb la Passió que Crist va patir. Així, els malalts ajuden amb els seus dolors a portar la Creu a Jesús i, alhora, Ell els ajuda a ells en els seus últims moments de vida.

En Juniors, amb el Ritu de la Entrega de la Creu, simbolitza una decisió visible (que tots veuen), externa (que té conseqüències amb els altres) i que és conseqüent amb el missatge de la Bona Nova de Jesús. La Creu ens recorda el patiment de Jesús a la Passió, de totes les persones que pateixen: xiquets, ancians, malalts...però sobretot ens recorda a la manifestació d'amor: l'entrega generosa de Jesús per tots nosaltres.

És per això que el compromís és ferm i que la nostra Llei Juniors ens diu "Estimem a tots els homes del món com Jesús ens estima", sense oblidar-nos dels nostres enemics, de les persones malaltes i amb dificultats.

ESPAI 6: Ordre Sacerdotal y Entrega de la Paraula

Aquest el reben sols els que tenen vocació al sacerdoci, que després són els que poden administrar tots aquests sagraments. Qui té aquesta vocació decideix seguir a Jesús i ser pastor de les seues ovelles, predicar la seua paraula i dedicar-se a la família que li ha regalat Déu, l'Església. És un bisbe qui imposa les mans i resa sobre el nou sacerdot, consagrant-lo. L'Ordre sacerdotal atorga una especial efusió de l'Esperit Sant i té una característica especial: qui rep aquest sagrament, serà sacerdot per sempre.

En el Ritu de l'Entrega de la Paraula en Juniors M.D és on trobem el compromís més madur, conscient i profund de tots els Ritus Juniors. El jove es compromet a continuar el camí formatiu per ser un cristià adult compromés i entregat a la seua comunitat parroquial. Decideix continuar el camí de seguir a Jesús i d'anunciar l'Evangeli a tots els xiquets, adolescents i joves del Moviment.

ESPAI 7: Matrimoni

Aquest sagrament és la unió entre un home i una dona per sempre amb Déu. Quan aquests es casen a l'església, és Déu qui està unint els seus cossos i les seues ànimes. Els que es casen no han de trencar aquest matrimoni: "El que Déu ha unit que no ho separe l'home". (**Sant Marc 10,9**). El model que els homes i dones han de seguir és el de la Sagrada Família: Jesús, la Mare de Déu i Sant Josep.



ANNEX VII. CARTA FINAL (EUCARISTIA)

Estimat Juniors

És difícil dir-te fins quin punt et vull i et perdone cada dia. Ets un ésser humà, el meu millor miracle. El meu millor miracle perquè ets fort, però pots ser feble i encara valent. Ets intel·ligent i, no obstant això, certs dies et sents tan buit que ni et veus l'ànima al mirall. Estàs ple de dons i talents. T'ho assegure jo que sóc el teu Pare, t'ho assegure jo que sóc el teu amic. Seu un dia a repassar la vida. Per això t'anime a que algun dia et relaxes i repasses tota la teua vida i veuràs com és de meravellosa. Pensa en totes les coses bones, reconeix els teus punts més brillants, mira't amb afecte i, si és possible, observa el que ets sense retrets, planeja què seràs amb entusiasme. I pensa que tan sols amb desitjar-ho pots canviar la teua vida per sempre. Només fan falten ganes, moltes ganes. Et vaig donar la voluntat, has de fer-la servir.

No estàs cec, els meus ulls són la teua guia. Ni estàs sord, doncs m'estàs sentint. Ni estàs paralytitzat, perquè a cada moment jo et sent més prop i em commou. Ni estàs mut, jo escolte els teus laments que li fan perdre temps a les teues accions i jo escolte, també, les teues oracions. No sé si entens el que signifiquis: el meu major miracle. No et lamentes mai, no et queixes, no et deixes caure, no et turmentes, no acceptes el fracàs, doncs no existeix, no maldigues, no busques més culpables, no et culpes tampoc, no et fases malbé, no et rendisques mai, no et deprimisques. Més que res, no et preocupes.

Mai et preocupes. Com pots témer si jo t'acompanye? Fa molt que vàrem començar junts un camí i a cada compromís que adquireixes amb mi (des de el Baptisme fins la Unció de malalts quan arribe el dia) el nostre llaç es fa més fort. I ací, no tingues por, que no t'abandonaré mai. Tens molts poders que no fas servir i molts que ni tan sols saps que els tens. T'he donat el millor i et vaig fer lliure, lliure i irremplaçable. No hi ha altre com tu en l'univers. Això que busques tant dia a dia, eixa felicitat que et desvetlla, no es troba en els què, sinó en els qui. No vas a trobar en coses la alegria, sinó en persones com tu, que esperen. No cregues que et vaig cridar perquè eres el millor: et vaig cridar perquè t'estime i perquè vull convertir-te en el millor, en la millor versió de tu mateix que pots donar al món.

Jo ja vaig complir la meua part, hui és el teu torn. Et vaig donar el regal de pensar, riure't, el d'estimar, triar, emocionar-te, el de determinar i fins enfadar-te, el do d'imaginar, crear, ser lliure, i el de somiar, planejar, cantar un poc, parlar i fins sentir-te un poc boig perquè els assenyats són molt perillosos. Et vaig regalar resar des de la teua ànima, decidir amb la teua ment les teues accions i teixir els teu destí d'eixa manera. Tot açò jo t'ho vaig donar, però què has fet? Què has fet d'eixes forces que impressionen? No importa en realitat, vaig a oblidar-ho. No és temps de retrets, mai és temps. Des d'aquest mateix moment seràs algú nou i per això vas a aprendre ja mateix a perdonar-te. Jo ja et vaig perdonar i ara és el teu torn, el teu torn una vegada més, tens mil tornos: estima en lloc d'odiar, riu i no plores, crea i mai destruisques, inventa els colors, cura i no fases malbé mai. És hora de que dones, sense demanar res. De créixer, de beneir, de viure en lloc de morir. I sent la meua presència en cada acte de la teua vida. Jo sóc ací, al teu costat, per sempre.

Anem, no perdes el temps, el meu miracle, anem. Utilitza ja els teus poders i regala els teus dons. Jo estic al teu costat en cada moment. I l'únic que demane a canvi d'això és, simplement, res. Ni tan sols que estigues al meu costat, doncs eixa és la teua elecció i no la teua càrrega. Anem tots dos. Ens espera la vida. Dóna'm la mà, jo et done la meua. T'ho vaig a mostrar, ja que és difícil, es difícil dir-te fins a quin punt et vull i et perdone cada dia.

Déu...

ANNEX VIII. PARAULES PROVA GIMNÀS PENGESAHAN

¿Què significa en alemany “Methode”?

Mètode
Saludar
Colar a algú

¿Què significa en swahili “Miliki”?

Avans
Monstre
Regle

¿Què significa en japonès “Mokko”?

Croqueta
Fuster
Passaport

¿Què significa en japonès “Maika”?

Alt
Cotxe propi
Vegetarià

¿Què significa en japonès “Metta”?

Panel
Rares vegades
Clip

¿Què significa en japonès “kokka”?

Himne nacional
Marisc
Baralles

¿Què significa en japonès “saka”?

Futbol
Botella de llet
Muntar a cavall

¿Què significa en japonès “deddo”?

Peeling
Cop de pilota
Perfum

¿Què significa en japonès “nen”?

Tronc
Any
Besavi

¿Què significa en japonès “kono”?

Eficàcia
Tatuatge
Pintura

¿Què significa en japonès “koka”?

Moneda
Crema per fongs
Gelats de vainilla

¿Què significa en japonès “sakudo”?

Intriga
Menjar
Rascar-se



ANNEX IX. FRAGMENT DE L'ORACIÓ JUNIORS



TÚ ERES MI MEJOR AMIGO.