



# Día Juniors de centro





<b>TÍTULO DE LA ACTIVIDAD</b>	<b>EQUIPO Y COMUNIDAD, ¿RE-PACTO?</b>					
<b>TIEMPO Y NIVEL</b>	NIÑOS, ADOLESCENTES, JÓVENES, FAMILIAS Y ANTIGUOS EDUCADORES					
<b>OBJETIVOS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Descubrir que el equipo forma parte de un grupo más grande llamado Juniors M.D.</li> <li>- Desarrollar el sentido de pertenencia a la Iglesia a través del Equipo Juniors.</li> <li>- Valorar la elección de ser miembros de la Iglesia: la comunidad y del Equipo Juniors.</li> <li>- Renovar todos los Equipos Juniors del Centro los compromisos adquiridos en su día, en el Rito del Pacto de Equipo.</li> </ul>					
<b>INTRODUCCIÓN</b>	Se trata de un juego para el Día Juniors de Centro, donde se va a trabajar la unión como Equipo Juniors, como Centro y Movimiento a través de pruebas van a recordar los Principios de Vida Juniors, el Lema Juniors, y la importancia de la unión.					
<b>EJES TRANSVERSALES</b>	Importancia del trabajo en equipo.					
<b>ITINERARIOS</b>	Educativo en la fe	Comunitario eclesial	Litúrgico sacramental	De oración	Testimonio	Ser persona
<b>TIPO DE ACTIVIDAD</b>	<b>MATERIAL</b>					
Juego de Pruebas	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Prueba 4: 8-12 globos, y una hinchadora de globos.</li> <li>- Prueba 8: venda para los ojos y algo comestible (pastel, helado, papilla).</li> <li>- Prueba 9: plano de la parroquia (copias según los grupos que se hagan) y bolígrafos o lápices.</li> <li>- Prueba 11: audio de canciones, altavoces y campana.</li> <li>- Prueba 14: cartulinas de colores, papel de periódico, folios de colores, tijeras, pegamentos, celofán...</li> </ul>					
<b>DURACIÓN</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Fotografías de actividades de Zona/Vicaria.</li> <li>- Pañoletas de los Centros de la Zona/Vicaria.</li> <li>- Pañoleta grande del Centro.</li> <li>- Crismón grande.</li> </ul>					
Mañana-tarde o tarde-noche.						
<b>RESPONSABLE</b>						
<b>N° DE SESIONES</b>	1					



## DESARROLLO DE LA SESIÓN

La actividad se recomienda que se concluya con la celebración de la eucaristía y una posterior comida/cena todos juntos: niños, adolescentes, jóvenes, familias y antiguos educadores.

### EXPERIENCIA

Esta primera parte de la actividad, se trata de un juego de tipo furor en el que los participantes van a ser repartidos en grupos de unas 8-12 personas como máximo.

Se les tiene que mostrar un mapa con 14 zonas recortadas y cada grupo ha de elegir una zona (así hasta que todas las zonas pertenezcan a algún equipo). Los participantes no lo sabrán, pero detrás de cada zona estará escrita una letra, que formarán el: SIEMPRE UNIDOS.

Por cada prueba que cada equipo gane se conquistará una zona contigua a su territorio.

Al final del juego, el equipo que más zonas haya conquistado será el grupo ganador.

El juego se desarrollará en una zona grande, todos juntos, realizando al mismo tiempo las distintas pruebas compitiendo los equipos entre ellos.

En el **anexo I** se encuentra una batería de pruebas (no es necesario realizarlas todas).

### REFLEXIÓN

Para esta parte de la actividad se han de preparar 4 espacios. Por ello, los equipos que se han formado para hacer las pruebas, han de ir pasando de un espacio a otro. Estos espacios serán coordinados por los siguientes miembros del Centro Juniors: un antiguo Educador Juniors y un adolescente de estilo de vida o experiencia, el Jefe de Centro, el Consiliario, y una familia; en el **anexo II** se puede encontrar lo que hay que hacer en cada espacio.

Tras la reflexión por espacios, es importante que se destaque la importancia del Equipo Junior, para eso, todos los grupos han de reunirse para reconstruir el mapa que han ido obteniendo en el juego.

Para destacar la importancia de un movimiento unido, los equipos deberán unirse para reconstruir el mapa, pero esta vez se dará la vuelta a las zonas quedando al descubierto las letras y formando el lema del movimiento: SIEMPRE UNIDOS.

### COMPROMISO

En esta parte de la actividad a todos los miembros que han participado de la actividad se les propone una acción conjunta a realizar. Se plantea que se cree una cápsula del tiempo donde todos introduzcan en ella un compromiso personal de ellos hacia la comunidad parroquial que comparten. Esta cápsula del tiempo será guardada hasta el próximo Día Juniors de Centro que se celebre.

Además, se les invita a todos los niños, adolescentes, jóvenes y antiguos educadores a que preparen de una manera especial con su Equipo Juniors (aquel al que pertenecen o han pertenecido una vez) la renovación del compromiso del Rito de Pacto de Equipo (**anexo III**).

Aquel compromiso en el que como Equipo Juniors se comprometieron de una forma especial el día que se celebró su Rito del Pacto de Equipo en el tiempo de Pacto y empezaron su andadura como miembros del Movimiento. Para los antiguos Educadores es también importante que se les anime a renovar el compromiso del Pacto de Equipo.



## CELEBRACIÓN

La celebración de esta actividad será la preparación de la eucaristía donde se celebraran el día de Ritos Juniors del Centro y de la renovación del Pacto de Equipo de todos los Equipos Juniors de niños, adolescentes, jóvenes y antiguos educadores que han participado de la actividad.

### OBSERVACIONES Y RECURSOS PARA EL EDUCADOR

Esta actividad va dirigida a todos los niños, adolescentes, jóvenes, familias y antiguos educadores del Centro Juniors. Por ello, se recomienda que se prepare una convocatoria con tiempo para reunir a todos los miembros para celebrar este Día Juniors de Centro.

Puede ser interesante que el Día Juniors de Centro sea el día para la celebración de los Ritos Juniors del Centro, así como de la renovación de todos los compromisos del Pacto de Equipo de todos los Equipos Juniors.

### EVALUACIÓN DE LA ACTIVIDAD

Cuando termine la actividad, se reunirán los educadores para revisar cómo ha ido:

- ¿Se han cumplido los objetivos planteados?
- ¿Las pruebas ha sido las correctas para todos los miembros?
- ¿Ha sido posible realizar la renovación de los compromisos de todos los Equipos Juniors?
- ¿Qué cosas se cambiarían de la actividad?

### ANEXOS

#### ANEXO I. PRUEBAS.

**PRUEBA 1. PELOTÓN DE GENTE INSEPARABLE:** los miembros de un grupo tiene que cogerse y permanecer unidos durante 2 minutos. Mientras 3 miembros del otro equipo deben intentar separarlos. Cuando un miembro es separado del pelotón, queda eliminado. Gana el equipo que más gente hayan permanecido unido los dos minutos. En caso de empate, se ha de tener en cuenta el equipo que más miembros de otro ha conseguido separar.

**PRUEBA 2. CANCIONES CON LA PALABRA...** Los grupos deben cantar canciones que contengan la palabra que el responsable de la actividad diga (por ejemplo: Juniors, amor, María, unión, azul). Los grupos van cantando por orden. El primero que se quede sin canción es eliminado.

**PRUEBA 3. CUADRO:** el grupo debe representar como si fueran un cuadro, un Principio de Vida Juniors. Mientras un voluntario del grupo tiene adivinar qué principio está representando su equipo.

**PRUEBA 4. PATATA CALIENTE:** dos miembros de cada equipo se enfrentan a la patata caliente. Deben responder a preguntas cuya respuesta sea un número lo más rápido posible, ya que van a sostener en su mano un globo que se va ir llenando con una hinchadora y pierde el equipo al que le explote el globo. Por ejemplo: ¿cuántos centros forman parte de Juniors MD? ¿En qué año se fundó mi parroquia? ¿Cuántas zonas Juniors hay? ¿en qué año se fundó el Centro Juniors?

**PRUEBA 5. POLLITO INGLÉS:** cuando el monitor realice un pitido, la gente puede avanzar. Cuando pite de nuevo, deben quedarse quietos como estatuas. Si se mueven, han de retroceder al principio. Pero tienen que jugar todo el equipo unido (moviéndose todos juntos y a la vez). Gana el primero que llegue a la meta.

**PRUEBA 6. CRISMÓN:** realizar la forma del crismón con el propio cuerpo humano. Gana el equipo con mejor resultado.

**PRUEBA 7. SIEMPRE UNIDOS:** todo el equipo tiene que escribir en el aire el Siempre Unidos con el movimiento del trasero.

**PRUEBA 8. COME TARTA A CIEGAS:** una persona del equipo con los ojos vendados debe dar de comer a otra del mismo equipo, mientras el equipo intenta guiarle. Gana el equipo que menos se manche durante la realización de la prueba.

**PRUEBA 9. RECONOCE TU IGLESIA:** se dibujara un plano de la parroquia y los equipos tienen que escribir en cada capilla que Santo o imagen hay. Gana el equipo con más aciertos.

**PRUEBA 10. VERDADERO/FALSO DE EDUCADORES:** se les da a los equipos una frase sobre cada uno de los educadores y tienen que apuntar si consideran que es verdadera o falsa. Gana el equipo con más aciertos. Por ejemplo: Pepito jugó en los benjamines del Valencia CF, Menganita ha sido Fallera Mayor Infantil de Constantinopla...

**PRUEBA 11. CONTINÚA LA CANCIÓN:** se pondrá o cantará una canción y en el momento que se detenga, un miembro del equipo deberá correr hasta coger y tocar una campanita. Su equipo, a continuación, deberá seguir la canción.

**PRUEBA 12. ORACIÓN CON VOCALES:** tiene que rezar la Oración Juniors con las vocales. Gana el equipo que mejor lo haga.

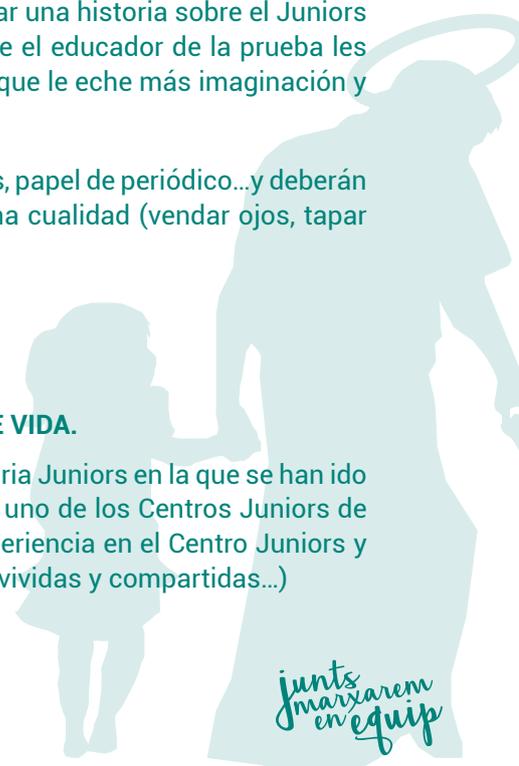
**PRUEBA 13. CUENTACUENTOS:** los miembros del equipo tienen que contar una historia sobre el Juniors (campamento, anécdotas...). Pero deben ir incorporando las palabras que el educador de la prueba les diga. Por ejemplo: extintores, elefante, tienda... El equipo ganador será el que le eche más imaginación y creatividad a la historia.

**PRUEBA 14. TORRE MÁS ALTA:** los equipos van a tener con unas cartulinas, papel de periódico...y deberán construir una torre. Pero a cada miembro del equipo se le va a quitar una cualidad (vendar ojos, tapar boca, atar manos...). Gana la torre más alta.

## ANEXO II. ESPACIOS PARA LA REFLEXIÓN.

### ANTIGUO EDUCADOR Y UN ADOLESCENTE DE EXPERIENCIA O ESTILO DE VIDA.

En este espacio se encuentran fotografías sobre actividades de Zona/Vicaria Juniors en la que se han ido participando a lo largo de los cursos, incluso algunas pañoletas de cada uno de los Centros Juniors de la Zona/Vicaria. El adolescentes va a ser el encargado de explicar su experiencia en el Centro Juniors y como miembro del Movimiento (Equipo Juniors, amistades, experiencias vividas y compartidas...)





### EL JEFE DE CENTRO.

En este espacio va a ser el Jefe de Centro quien se encarga de explicar cuáles son los Signos de Identidad (la pañoleta, el crismón, la Ley Juniors, el Lema Juniors, los Principios de Vida Juniors y la Oración Juniors) y su importancia dentro del Movimiento. En el espacio se puede contar con la pañoleta grande de su Centro Juniors y el crismón.

### EL CONSILIARIO.

El espacio del consiliario va a ser la propia parroquia. El objetivo de su reflexión es que haga sentir a los miembros del Centro Juniors como parte de la Comunidad Parroquial. Se puede hablar sobre la Parroquia en concreto, las actividades que se realizan a lo largo del curso y sobre el resto de grupos parroquiales.

### LAS FAMILIAS.

Esta familia se va a encargar de hablar sobre la vocación en este espacio. Estos miembros van a hablar al resto de miembros sobre la vocación al matrimonio y a formar una familia cristiana. Es importante que esta familia sea una familia activa y participativa de la vida y misión de la Parroquia, que hiciera partícipes a los demás de su experiencia y de su misión.

## ANEXO III. RENOVACIÓN DEL RITO DEL PACTO DE EQUIPO.

### JEFE/A DE CENTRO:

Un día Jesús llamó a sus discípulos y con ellos formó un grupo. Cada uno tenía unas características que ponían al servicio de los demás. Juntos aprendieron una nueva manera de vivir. De la misma forma que Jesús llamó a sus discípulos, Dios nos llamó a ser sus amigos y a vivir en equipo.

Hoy, todos los Equipos Juniors, como cristianos, queremos volver a responder a esta llamada renovando el Pacto de Equipo, comprometiéndonos a vivir siempre unidos y a ser amigos de Jesús.

El Crismón nos recuerdan a Jesús, nuestro mejor amigo:

- Las letras P y X, que nos recuerdan su nombre;
- La llama encendida que no recuerda que Jesús es la luz que ilumina nuestro caminar;
- En el Crismón, también tenemos la orla, para recordar con ello que somos parte del Pueblo de Dios.

En presencia de ese Jesús que es luz y amigo que nos acompaña, y que está en nosotros, vamos a expresar en voz alta nuestra disposición, como lo hicimos el día del Rito del Pacto de Equipo. Si de verdad estáis dispuestos a hacer el pacto de amistad, contestareis diciendo: "Sí, estoy dispuesto".

- ¿Estáis dispuestos a continuar trabajando como amigos en el Equipo Juniors?

R.- Sí, estoy dispuesto.

- Juniors, ¿Estáis dispuestos a cumplir nuestro lema: Siempre Unidos?

R.- Sí, estoy dispuesto.

- ¿Estáis dispuestos a continuar siendo amigos de Jesús y a continuar sus huellas?

R.- Sí, estoy dispuesto.

Ahora es el momento de renovar el compromiso que adquiristeis hace años como Equipo Juniors (leen el compromiso como Equipo Juniors).